

## **Bridgeliga Salland – Wedstrijdreglement seizoen 2018-2019 e.v.**

**De regels zijn verdeeld over A (algemeen) P (paren) / (butler) en V (viertallen)**

### **Algemene regels:**

#### Artikel A1 Spelregels

De wedstrijden worden gespeeld volgens de geldende NBB spelregels voor wedstrijdbridge en de hieronder vermelde bepalingen.

#### Artikel A2 Wedstrijdprogramma

De Technische Commissie, verder TC genoemd, stelt de wedstrijdkalender op, die tijdig ter goedkeuring aan het bestuur wordt aangeboden. Het programma kan bestaan uit competities parenwedstrijden, butlerwedstrijden en viertallenwedstrijden en daarnaast losse bijzondere drives. De TC kan tijdens het seizoen, na overleg met het bestuur, de kalender wijzigen, indien omstandigheden daartoe aanleiding geven.

#### Artikel A3 Speeldagen

De speeldagen van de competities en de aanvangstijden zijn:

Maandagavond	aanvang	19.30 uur
Dinsdagmiddag	aanvang	13.30 uur
Woensdagavond	aanvang	19.30 uur
Donderdagmiddag	aanvang	13.30 uur

Alle spelers dienen op genoemde tijd speelklaar aan tafel te zitten.

#### Artikel A4 Gedrag en apparatuur

De deelnemers verplichten zich tot het doen van alles wat de goede gang van zaken van de wedstrijden zou kunnen bevorderen. Zo dient men zich hoffelijk te gedragen t.o.v. de arbiter, de tegenstanders, het nevenpaar en de eigen partner. Het is niet toegestaan gedurende de speelperiode een mobiele telefoon of andere (draagbare communicatie-/muziek-) apparatuur bij zich te hebben zonder dat geluids- en trilsignalen volledig zijn uitgeschakeld, tenzij met voorafgaande toestemming van de wedstrijdleiding.

#### Artikel A5 Systeemkaarten

Voor iedere deelnemer, dus ook voor invallers, is het verplicht voor aanvang van het spelen ongevraagd de systeemkaarten aan de tegenstanders te overhandigen, zodat iedere tegenstander over een exemplaar beschikt. De systeemkaarten dienen juist, volledig en identiek te zijn ingevuld, conform de voorschriften van de NBB. Men is desgevraagd verplicht een en ander mondeling toe te lichten. Wanneer uitsluitend volgens de Basissysteemkaart Acol van de BL Salland wordt gespeeld (gepubliceerd op website) hoeven geen systeemkaarten te worden overhandigd.

#### Artikel A6 Biedsystemen

Het spelen van “hoogst ongebruikelijke methoden” en “bruine sticker conventies” (vastgesteld door de NBB) is niet toegestaan evenals eigen systemen/conventies die niet in de gangbare literatuur staan beschreven.

#### Artikel A7 Alerteer- en stopregel

1. Bij alle wedstrijden en in alle groepen is de alerteer- en stopregel verplicht.
2. Alerteren is bedoeld om de tegenspelers attent te maken op een biedafspraak of biedgewoonte die verplicht gealverteerd moet worden maar geldt ook voor die biedingen waarvan mogelijk verwacht kan worden dat de tegenpartij deze niet zonder meer begrijpt. Na het alerteren kan de tegenspeler, die aan de beurt is te bieden, uitleg vragen aan de partner van de bieder (ongevraagd uitleg geven bij het alerteren is niet toegestaan). Indien tegenstanders niet gewaarschuwd willen worden, dienen zij dit voor aanvang van het 1<sup>e</sup> spel kenbaar te maken.
3. Het gebruik van de Stop-waarschuwing is verplicht in alle groepen voor een openingsbod van twee of hoger, alsmede voor elk sprongvolg bod of sprongantwoord. De stopkaart dient zichtbaar op tafel te worden gelegd. Bij het ontbreken van de stopkaart dient de stapel biedkaarten eerst omgekeerd op tafel te worden gelegd en vervolgens te worden omgedraaid. De volgende speler dient circa 10 seconden te wachten alvorens een bieding te doen. Elke bieding, gedaan binnen deze periode kan als een ongeoorloofde inlichting worden aangemerkt. De stopregel is bedoeld

om de tegenpartij te beschermen. Die heeft nu extra bedenktijd en dient deze ook te gebruiken.

#### Artikel A8 Slotbepaling

In alle gevallen waarin het wedstrijdreglement niet voorziet beslist de Technische Commissie.

#### **Regels bij paren- en butlerwedstrijden:**

##### Artikel P1 Ranking

Door de TC wordt voor de paren- en butlerwedstrijden per speeldag per Speler een Ranking (SR) bijgehouden. Voor de door een paar op een speeldag behaalde score worden per speler rankingpunten toegekend. De Speler-Ranking wordt berekend als het gemiddelde van een aantal (N) meest recente scores van een speler op betreffende speeldag/competitie. (N thans vastgesteld op 6). Het systeem van berekening van rankingpunten wordt door de TC bepaald aan de hand van de keuzemogelijkheden die de NBB-Clubranking-software biedt. Daarbij worden basissysteem en variabelen gekozen welke het beste passen bij de diverse competities van BLS.

Naast de uitslagen worden op de website alle toegekende rankingpunten gepubliceerd.

(Bijvoorbeeld, A-groep maandag 100 tot 60 punten met kleine variatie op basis behaalde scores, B-groep 90-50, C-groep 80-40 etc. De begin-uitgangswaarden voor de A-groep kunnen per speeldag afwijken, afhankelijk van het aantal groepen).

Per Paar wordt een Ranking (PR) berekend als de som van de beide Speler-Rankings

Zolang een speler minder dan N scores heeft behaald kent de TC een vervangende rankingwaarde (VR) toe, die in de plaats van de ontbrekende rankingscores meetelt.

Bij begin van een nieuw seizoen wordt de VR gebaseerd op de N meest recent behaalde rankingscores van het afgelopen seizoen. Bij nieuwe spelers en bij invallers bepaalt de TC een VR zo redelijk mogelijk op basis van eerdere resultaten, meesterpunten, nbb-rating of andere informatie.

De (opbouw van de) ranking SR en PR van de spelers en paren wordt gepubliceerd op de website.

##### Artikel P2 Paren, Driemanschappen en Bridgers zonder (vaste) partner

Deelname aan een speeldag/competitie is mogelijk voor paren, bestaande uit 2 gekoppelde personen.

Drie personen kunnen een driemanschap vormen dat in wisselende samenstelling net als een paar aan een speelmoment deelneemt. **Een driemanschap dient** uiterlijk op de daarvoor op de website gepubliceerde tijden en wijze **de samenstelling van het deelnemende paar aan de wedstrijdleider door te geven**.

Wijzigingen in de samenstelling van vaste paren en driemanschappen gedurende het seizoen dienen schriftelijk / per email aan de ledenadministrateur van de club te worden doorgegeven.

**Bridgers zonder (vaste) partner, die zich hebben aangemeld voor een speeldag, kunnen aan een zitting deelnemen als zij een partner hebben en deelname tijdig en op de juiste wijze hebben gemeld aan de wedstrijdleider.** De club staat open voor losse gastparen (aanmelding vaak ongestructureerd).

##### Artikel P3 Indeling

De wedstrijden in een competitie worden gespeeld als van elkaar onafhankelijke zittingen. Afhankelijk van de hoeveelheid deelnemende paren wordt gespeeld in meerdere lijnen. Voor elke zitting wordt een indeling gemaakt op basis van de actuele ranking per deelnemend paar (PR). De paren met de (op de dag van zitting) hoogste PR worden in de A-lijn ingedeeld, de volgende paren in de B-lijn enz. Er wordt naar gestreefd om lijnen van min of meer gelijke hoeveelheid paren te hebben.

##### Artikel P4 Clubkampioenschap paren

In aanmerking komen alle paren en driemanschappen die op de laatste competitiedag bij de TC als gekoppeld bekend staan. Het paar of driemanschap met het hoogste gemiddelde aantal behaalde rankingpunten is clubkampioen paren voor betreffende competitie/speeldag. Daarbij moet dan wel in de eigen samenstelling gespeeld zijn op minimaal rond 66% van het aantal competitie-zittingen (16x bij 24 zittingen; 17x bij 25/26 zittingen; 18x bij 27; 19x bij 28/29; 20x bij 30; 21x bij 31/32; 22x bij 33). Alle door het paar behaalde scores tellen mee. Scores van een speler met een invaller blijven buiten beschouwing voor het clubkampioenschap; deze scores met een invaller tellen wél mee voor de SR van de speler.

#### Artikel P5 Afmelden

Er geldt geen opkomstplicht maar wel een afmeldplicht. Afmelding van een paar dient tijdig aan de betreffende wedstrijdleider te worden doorgegeven, op een wijze zoals is vermeld in het bewaarboekje (bij voorkeur via de website).

#### Artikel P6 Invallers

Het is toegestaan om met een invaller van binnen de club of buiten de club (beperkt aantal keren) te spelen. Melding van een invaller dient tijdig aan de betreffende wedstrijdleider te worden doorgegeven, op een wijze zoals is vermeld in het bewaarboekje (bij voorkeur via de website). De wedstrijdleider heeft het recht een aangemelde invaller te weigeren.

#### Artikel P7 Speeltijd

De speeltijd per ronde van 4 spellen bedraagt 30 minuten excl. de wisseltijd van 2 minuten. Nadat er 25 minuten zijn verstreken en er dus nog 5 minuten rest, mag niet meer met een nieuw spel worden begonnen. Genoemde tijdstippen worden dmv een geluidssignaal van de wedstrijd klok aan gegeven. Bij een eerste overschrijding van de speeltijd zal een waarschuwing worden gegeven maar bij latere overtredingen kan een straf van 25% van de top van een spel worden toegepast, uitsluitend ter beoordeling van de wedstrijdleiding. Spellen die vanwege tijdgebrek niet zijn gespeeld en niet voorzien zijn van een arbitrale score tellen niet voor de einduitslag.

#### Artikel P8 Uitslag

Van elk paar wordt het gewogen gemiddelde bepaald (gemiddelde van het aantal gespeelde spellen). De uitslag aan de speeltafel wordt genoteerd, cq ingetoetst door noord en oost controleert. Na het laatste spel aan tafel zorgt noord dat de betreffende uitslag wordt afgeleverd. Beiden mogen de tafel niet eerder verlaten dan dat ze zich ervan overtuigd hebben dat alles correct is geschied.

Bij het gebruik van Bridgemates houdt dit in, dat het scherm "einde ronde" , of aan de laatste tafel "einde zitting" zichtbaar is geweest.

Indien men het niet eens is met de stand, zoals weergegeven op de site, kan men hier tegen protesteren bij de wedstrijdleider van de betreffende zitting. Dit moet dan binnen 48 uur na het verschijnen van de stand op de site.

#### Artikel P9 Gang van zaken

Iedere deelnemer verplicht zich alles te doen om een goede gang van zaken tijdens de wedstrijden te bevorderen en tot het nalaten van alles wat de sfeer rond de wedstrijden nadelig kan beïnvloeden. Bij iedere onregelmatigheid dient de WL of een door hem aangewezen persoon ( arbiter) te worden gewaarschuwd. Deze zal een beslissing nemen.

Tegen een beslissing van de arbiter kan men protesteren. Dit dient binnen 30 minuten na afloop van de zitting aan de WL kenbaar worden gemaakt. De WL zal de dan te volgen procedure uitleggen en zo nodig toelichten. Daarna dient het protest binnen 24 uur schriftelijk bij de voorzitter van de TC binnen te zijn.

Aanwijzingen van de wedstrijdleider of arbiter dienen te worden opgevolgd.

#### Artikel P10 Bijzondere drives

Bij bijzondere drives is de TC vrij om indeling en organisatie naar eigen goeddunken in te vullen. Behaalde scores worden niet in rankingpunten omgezet.

### **Regels bij de viertallencompetitie:**

#### Artikel V1 Verplichting tot spelen en invallen

Een "viertal" bestaat uit 4 tot 8 personen die elke wedstrijd in een wisselende samenstelling mogen spelen. Een viertal dat zich inschrijft voor de clubcompetitie verplicht zich tot het spelen van **alle** wedstrijden, tenzij een geldige reden van verhindering, ter beoordeling van het bestuur, bestaat. Leden van viertallen mogen niet invallen in andere teams, tenzij in een hogere groep. Er mag geen gebruik gemaakt worden van invallers, welke een kennelijke versterking voor het team zouden kunnen zijn, dit ter beoordeling van de wedstrijdleiding.

#### Artikel V2 Competitievorm

1. Er wordt op 5 speeldagen gespeeld in groepen van verschillende speelsterkte, te beginnen bij A (sterkste groep) en aflopend naar B, C, D enz.
2. Er wordt gestreefd naar groepen van 8 viertallen, eventueel 6, afhankelijk van het aantal inschrijvingen. In uitzonderingsgevallen kan ook een groep van 4 teams worden gevormd door de competitieleider.
3. In een groep van 8 teams wordt gespeeld volgens een "play off"-systeem, waarbij ieder team 1x speelt tegen ieder ander team uit de groep (round robin). Daarna vormen de bovenste 4 teams de "promotiegroep" en de onderste 4 teams de "degradatiegroep" en spelen nog 1x tegen elkaar binnen de nieuw gevormde groep. De resultaten uit de round robin blijven voor de helft tellen voor de "play off".
4. In een groep van 6 teams spelen alle teams 2x tegen elkaar.
5. In een groep van 4 teams spelen alle teams 2x tegen elkaar en een laatste wedstrijd tussen de nummers 1 en 2 (voor eindstand plaats 1 en 2; alle resultaten tellen mee) en tussen de nummers 3 en 4 (voor eindstand plaats 3 en 4) in de stand (zie aantal spellen).

Of:

- 2a. Er wordt gestreefd naar groepen van 6 viertallen. In uitzonderingsgevallen kan ook een groep van 4 teams worden gevormd door de competitieleider.
- 3a. In een groep van 6 teams speelt ieder team 1x tegen elk ander team uit de groep (round robin).

#### Artikel V3 Aantal spellen, tijdschema

1. Alle wedstrijden bestaan uit 12 spellen, behalve in een groep van 4 teams, in welke groep de eerste 3 ronden bestaan uit 24 spellen.
2. Indien bij een wedstrijd het resultaat van 1 of meer spellen wordt geannuleerd en geen vervangende spellen worden gespeeld, bestaat de wedstrijd uit evenzoveel spellen minder. De uitslag van de wedstrijd wordt dan bepaald op basis van het aantal daadwerkelijk gespeelde spellen.
3. Indien het resultaat van de helft van het aantal spellen wordt geannuleerd (bv men ontdekt bij het uitslaan dat er 6 spellen (of 12 bij 24 spellen) in de verkeerde windrichting zijn gespeeld, worden direct 2 spellen nagespeeld.
4. Het speeltempo bedraagt 7,5 minuut per spel. Bij een wedstrijd van 12 spellen is de totale speeltijd inclusief uitslaan 1u en 35 min. (bij 24 spellen 3u en 10 min).
5. Indien een speler meent, dat de tegenstanders ongebruikelijk langzaam spelen, dient hij/zij de wedstrijdleiding hiervan in kennis te stellen. Wanneer de vastgestelde duur van een ronde (halve wedstrijd) wordt overschreden kan de wedstrijdleider besluiten 1 of meer borden niet meer te laten spelen en voor deze spellen een kunstmatige arbitrale score vast te stellen. Deze score is in principe (!) 0 IMP en iedere overtredende partij wordt bestraft met 1 WP per bord dat niet is gespeeld.
6. Indien bij aanvang van de wedstrijd een team niet (voltallig) aanwezig is, **kan**, ter beoordeling aan de wedstrijdleider, bij 5-10 min. te laat 1 WP in mindering worden gebracht, bij 10-20 min. 2 WP, bij 20-30 min. 3 WP. Lid 4 en lid 5 blijven van toepassing.
7. Komt een team niet binnen 30 minuten (voltallig) opdagen, dan wordt de uitslag vastgesteld op 15-0.

Of:

- 1a. Alle wedstrijden bestaan uit 24 spellen.

#### Artikel V4 Afwijkend aantal speeldagen, groepsgrootte en aantal spellen

Omdat de competitieleider bij de opzet van de competitie rekening moet houden met het definitieve aantal spelavonden in de seizoensplanning en met het definitieve aantal aanmeldingen van teams, kán worden besloten tot afwijkende groepsgroottes (bv 10) en een voor een goede indeling noodzakelijk ander aantal te spelen spellen (bv. 24 spellen per wedstrijd ipv 12 of voor play-off wedstrijden 24 spellen). Deze afwijkingen dienen te worden goedgekeurd door de TC.

#### Artikel V5 Kampioen, promotie en degradatie

1. Clubkampioen is het team dat als 1<sup>e</sup> eindigt in de A-groep.
2. In een groep van 8 of 6 teams promoveert het team dat op de eerste plaats is geëindigd. Het team dat op de tweede plaats is geëindigd promoveert voorwaardelijk; d.w.z. dat geen recht bestaat, maar dat voorrang bij indeling in de volgende competitie bestaat als er geen nieuwe teams worden gevormd met een hogere NBB-rating (zie hierna). De laatste 2 teams degraderen. In een groep van 4 teams promoveert de eerste en degradeert de laatste in de stand.

#### Bij gelijk eindigen 2 teams

Bij gelijk eindigen in WP van 2 teams wordt de volgorde bepaald door:

- a. resultaat onderlinge wedstrijd(-en) in WP
- b. resultaat onderlinge wedstrijd(-en) in IMP
- c. totaal aantal IMP
- d. loting

#### Wisseling in samenstelling van een viertal(len)

1. Wanneer een team in de volgende competitie niet meer in dezelfde samenstelling speelt mogen alle leden van het team in onderling overleg besluiten wie van de teamleden het recht behoudt op indeling in de (hoogste) groep. Alle leden dienen van hun goedkeuring blijk te geven aan de wedstrijdleiding (mondeling of schriftelijk). Uitdrukkelijk zij vermeld, dat dit recht niet bestaat voor een 2<sup>e</sup> nieuw te vormen team (zie ook hierna).
2. Als de leden van een team onderling geen overeenstemming kunnen bereiken, wordt het recht op een plaats in de groep allereerst bepaald door het aantal spelers van het oude team dat in een nieuw team speelt (bv 3 van de 5 of 2 van de 4 tegenover 2x 1 in een ander team).
3. Wanneer een team (zonder overeenstemming conform lid 1) in de volgende competitie met een gelijk aantal personen gaat spelen in 2 of meer nieuwe teams (bv 2x 2 personen), dan wordt het recht op indeling in de groep bepaald door het hoogste gemiddelde van de NBB-ratings van alle leden van de nieuwe teams op het moment van indeling van de competitie.
4. Nieuwe teams die geen recht hebben op indeling in een groep worden door de wedstrijdleiding ingedeeld, rekening houdend met de totale deelname aan de competitie. De volgorde voor indeling in de groepen waar plaats voor indeling is wordt bepaald door het gemiddelde van de NBB-ratings van alle teamleden.
5. Nieuwe teams, waarvan 2 of meer leden zijn gedegradeerd in de vorige competitie, hebben nimmer voorrang op indeling in een groep, waarnaar een ander (als 2<sup>e</sup> geëindigd) team een voorwaardelijke promotie heeft verkregen.
6. Bij een herindeling van de teams tengevolge van een gewijzigde groepsgrootte ten opzichte van vorig jaar, worden de rechten en volgorde van indeling zoveel mogelijk bepaald op basis van lid 1 tm 5. Daar onmogelijk alle mogelijkheden zijn te voorzien, dient een herindeling door de competitieleider te worden goedgekeurd door de TC.

#### Artikel V6 Slotbepaling

In bijzondere gevallen kan de TC bij de indeling van de competitie van dit reglement afwijken. De TC zal deze afwijking schriftelijk publiceren aan alle direct belanghebbenden. Hiertegen bestaat tot uiterlijk 10 dagen voor aanvang van de competitie uitsluitend de mogelijkheid van schriftelijk bezwaar bij het bestuur van de vereniging, waarna het bestuur een definitief besluit zal nemen.