

De gevaarlijke hand ♠ A B 10 6 ♥ V 6 2 ♦ A H B 3 ♣ B 4 ♠ 9 5 3 2 ♠ H 10 7 ♥ 10 7 5 ♥ A B 9 8 4 ♦ 10 9 5 ♦ 7 6 2 ♣ H 9 2 ♣ 8 5 ♠ V 4 ♥ H 3 ♦ V 8 4 ♣ A V 10 7 6 3 West Noord Oost Zuid 1 SA pas 3 SA a.p. Uitkomst ♥ 4 De leider neemt ♥ 4 met harten Heer. Er zijn nu 7 vaste slagen. Er zijn 2 werkkleuren, maar West is de gevaarlijke hand. De leider moet ♥ V 6 beschermen. West mag niet aan slag (gevaarlijke hand). Schoppen is de werkkleur. Res: 3SA contract	Spel 2 O / NZ ♠ 10 9 5 4 ♥ V 4 2 ♦ V B 6 5 3 ♣ 4 ♠ H 8 6 2 ♠ A 7 ♥ 3 ♥ A B 6 ♦ H 4 2 ♦ A 9 8 ♣ B 9 5 3 2 ♣ A V 10 7 6 ♠ V B 3 ♥ H 10 9 8 7 5 ♦ 10 7 ♣ H 8 West Noord Oost Zuid dbl. pas 3 SA a.p. Uitkomst ♥ 10 West speelt ♥ 3; Noord ♥ V; Oost ♥ A. Noord mag niet aan slag (is de gevaarlijke hand). Zuid mag ♣ H hebben, want dan is ♥ B 6 beschermd. Oversteken naar ruiten en de klaversnit nemen. Res: 3SA contract
Spel 3 Z / OW ♠ 7 6 ♥ H B 4 3 ♦ A 6 5 ♣ H 5 3 2 ♠ V B 3 ♠ 10 9 5 4 ♥ H 10 9 8 7 ♥ V 4 2 ♦ V B 3 ♦ 10 7 6 5 ♣ 6 4 ♣ H 8 ♠ A 7 ♥ A B 6 ♦ A 9 8 ♣ B 9 5 3 2 West Noord Oost Zuid 2 ♥ dbl. pas 1 ♣ Uitkomst ♥ 10 Slag 1: ♥ V in Oost en Zuid laat die houden. Want de klaversnit zou wel eens fout kunnen zitten. Zuid neemt slag 3 met ♥ A. Oost kan na ♣ H geen harten meer brengen. Res: 3 SA contract	Spel 4 W/ allen ♠ H B 8 7 5 ♥ 7 6 5 ♦ 7 2 ♣ H 6 2 ♠ A V 3 ♠ 10 ♥ A 8 3 ♥ B 9 4 2 ♦ B 10 6 5 ♦ H V 9 4 3 ♣ A 10 7 ♣ V B 3 ♠ 9 6 4 2 ♥ H V 10 ♦ A 8 ♣ 9 8 5 4 West Noord Oost Zuid 1 SA pas 2 ♣ pas 2 ♦ pas 3 SA a.p. Uitkomst ♠ 5 Slag 1 is voor ♠ 10. Zuid is nu de gevaarlijke hand en mag niet aan slag komen. Geen ruiten ontwikkelen, maar eerst de klaverensnit. Als Noord aan slag komt, kan die geen schoppen spelen (vork). Nu ♦ A er uit drijven. Res: 3 SA contract.

Spel 5 N / NZ

♠ A 9 4
♥ A B 10 9 4
♦ H 5
♣ A B 3

♠ H 8 5 2
♥ 5 3 2
♦ V 9 8 6
♣ 6 4

♠ V B 10 7
♥ 6
♦ A B 10 4
♣ V 9 8 7

♠ 6 3
♥ H V 8 7
♦ 7 3 2
♣ H 10 5 2

<u>West</u>	<u>Noord</u>	<u>Oost</u>	<u>Zuid</u>
	1 ♥	pas	2 of 3 ♥
pas	3 of 4 ♥	pas	4 ♥ a.p.

Uitkomst ♠ V

De ♦ H moet beschermd worden. West mag niet aan slag (is de gevaarlijke hand) Snijd de klaver over West, maar is dat genoeg? Er is nog een schoppen entree. Oost brengt West aan slag met schoppen. Neem slag 1 NIET. Res: 4 ♥ contract.

Spel 6 O / OW

♠ 9 6 3 2
♥ V 6 5
♦ 5 3
♣ B 10 9 5

♠ B 4
♥ H 9 3 2
♦ H B 10 9 6
♣ 6 4

♠ A 7
♥ A B 8 7 4
♦ A V 2
♣ H 7 2

♠ H V 10 8 5
♥ 10
♦ 8 7 4
♣ A V 8 3

<u>West</u>	<u>Noord</u>	<u>Oost</u>	<u>Zuid</u>
		1 ♥	2 ♠
3 ♥	pas	4 ♥	a.p.

Uitkomst ♠ H

De klaverenkleur is het probleem. Noord mag niet aan slag (is de gevaarlijke hand). Neem slag 1 met het Aas. Steek over naar ♥ H en snijden op ♥ V. (mag bij Zuid zitten). Res: 4 ♥ + 1

Spel 7 Z / allen

♠ H 3 2
♥ A 9
♦ H 8 4
♣ A H B 7 2

♠ V 8 7
♥ H V 5 3 2
♦ B 10 3
♣ 8 5

♠ 6
♥ B 10 8 7 4
♦ A V 9 5
♣ 10 9 4

♠ A B 10 9 5 4
♥ 6
♦ 7 6 2
♣ V 6 3

<u>West</u>	<u>Noord</u>	<u>Oost</u>	<u>Zuid</u>
			2 ♠ (of multi)
pas	4 ♠ (of antw op multi)		a.p.

Uitkomst ♥ H

West mag niet aan slag komen (de gevaarlijke hand voor de Ruiten). Slag 1 nemen en speel ♠ A en laat ♠ B doorlopen. De gevaarlijke hand maakt snijden aantrekkelijker dan ♠ AH slaan. Res: 4 ♠ + 2

Spel 8 W / -

♠ B 7
♥ B 6 4 2
♦ 7 5
♣ V 10 6 5 2

♠ A V 10 9 2
♥ 10 8 5
♦ V B 6
♣ A 9

♠ H 8 4
♥ H 3
♦ A 10 9 4 2
♣ B 8 7

♠ 6 5 3
♥ A V 9 7
♦ H 8 3
♣ H 4 3

<u>West</u>	<u>Noord</u>	<u>Oost</u>	<u>Zuid</u>
1 ♠	pas	3 ♠	pas
4 ♠	a.p.		

Uitkomst ♣ 2

Noord mag niet aan slag komen (is de gevaarlijke hand), want ♥ H moet beschermd worden. ♦ H snijden over Noord! Maar Noord heeft nog een klaveren entree, dus laat slag 1 aan ♣ H. Trek dan de troeven. Res: 4 ♠ + 1