

PROTOCOL BIJ CALAMITEITEN IN DE APOTHEKERZAAL

(bridgehome BLS in hotel de Zwaan, Kerkstraat 2, Raalte)

A. ONWEL WORDEN SPELER

- 1 112 bellen (bij voorkeur iemand met medische kennis)
- 2 Checken van “niet – reanimeren verklaring”
- 3 AED halen. De aangewezen BLS-speler haalt de AED (hartstarter) op bij de kerk.
NB. Naburige burgerhulpverleners van HartslagNu (dit is gekoppeld aan 112) ontvangen een app.
De eerst reagerende krijgt informatie over de locatie alsmede een AED-code en komt mogelijk/waarschijnlijk ook in actie.
Wedstrijdleider geeft ontruimingsinstructies.
 - ✓ Eén of twee reanimeerders blijven in de zaal; de derde gaat mee met de zaalverlaters
- 4
 - ✓ Brancard transport via magazijnroute; daar moet ook de ambulance naar toe.
 - ✓ Spelers (alles achter laten) verlaten de zaal en verzamelen zich in de Gelagkamer en worden opgevangen door de aangewezen “verantwoordelijke”
 - ✓ Alleen trapliftgebruiker en hun begeleiders gaan via die vluchtroute naar boven.
 - ✓ Alle andere spelers via vluchtroute magazijn / zwembad

NB. AED brenger heeft voorrang Ambulancepersoneel heeft voorrang

- 5 WL maakt afweging over wel of niet verder spelen en deelt dat mede in Gelagkamer.
- 6 Bij WEL verder spelen: spelers gaan via trap en via Apotheke Zaal
- 7 Bij NIET verder spelen: slechts enkele aangewezen personen halen de jassen op.

B. BRAND(ALARM)

- 1 112 bellen
- 2 Bij **brandalarm** geeft de WL ontruimingsinstructies
- 3 Oproep tot een gedisciplineerd vertrek via diverse vluchtroutes
 - ✓ Stoelen aanschuiven: jassen en tassen achterlaten
 - ✓ Niet naar huis, maar verzamelen bij hoofdingang van de kerk (Basiliek Raalte) en worden opgevangen (en geteld) door een aangewezen 'verantwoordelijke'
- 4 Bij een **brand** geeft de WL Instructies:
 - ✓ Spelers in de buurt van de brandhaard zoeken een veilig heenkomen (zonder de brandblussers voor de voeten te lopen).
 - ✓ Brandblusser dooft brandhaard.
 - ✓ Spelers vertrekken gedisciplineerd, via de door de WL aangeduide, vluchtroutes
 - ✓ Stoelen aanschuiven: jassen en tassen achterlaten
 - ✓ Niet naar huis, spelers verzamelen zich bij hoofdingang van de kerk (Basiliek Raalte) en worden opgevangen (en geteld) door een aangewezen 'verantwoordelijke'
 - ✓ Trapliftgebruikers worden, zo nodig, door sterke personen gedragen.
- 5 Wedstrijdleader neemt de computer en basisstation mee (of geeft aan speler) o.a in verband met veiligstellen gegevens